

FAST 7071

Telefono multifunzione con riconoscitore del chiamante (CLIP)



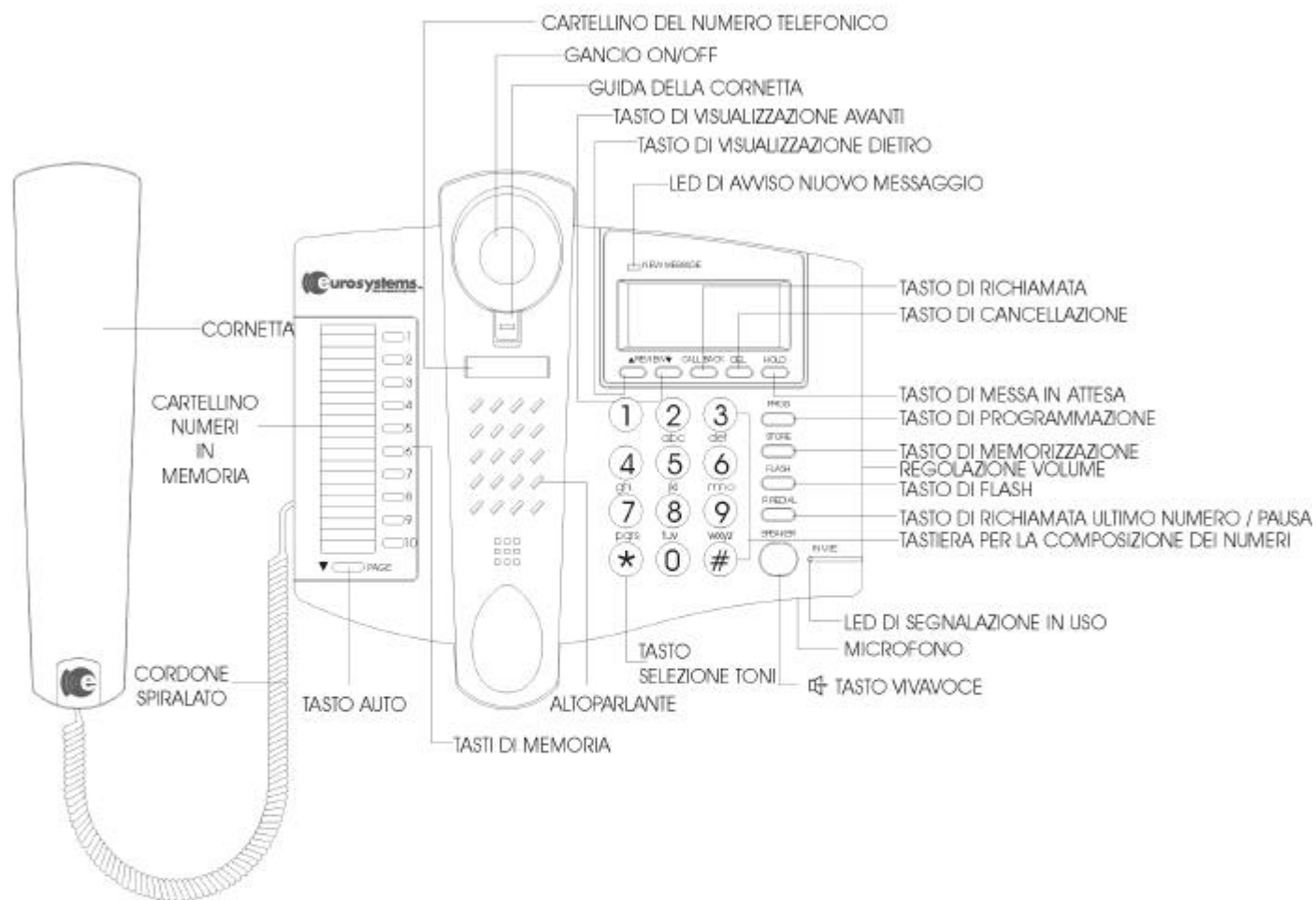
MANUALE D'USO

caratteristiche generali

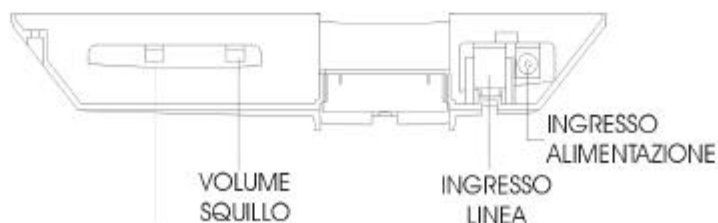
- display
- vivavoce
- memorie
- identificatore del chiamante
- memoria di 50 chiamate in entrata e 20 in uscita

DESCRIZIONE VISIVA

VISTA FRONTALE



VISTA RETRO



INSTALLAZIONE

Collegamento

Collegare il telefono alla linea con il cavetto in dotazione.

Installazione della batteria

Lo scomparto della batteria è collocato nella parte sotto al telefono.

1. Svitare la vite (se avvitata) e rimuovere il coperchio.
2. Inserire 4 batterie stilo (tipo AAA) seguendo le direzioni indicate.

Montaggio a parete

Per montare il telefono FAST 7071 al muro, girate la guida del gancio in modo da agganciare la cornetta ed appendere il telefono al muro con due viti.

A. Impostazione iniziale del telefono.

Prima di fare qualsiasi impostazione si raccomanda di leggere attentamente le seguenti procedure.

Per iniziare l'impostazione tenere premuto il tasto **<PROG>** per 2 secondi, dopo di che compare la prima impostazione:

Nota:

- Durante ogni impostazione, se c'è un'interruzione di 20 secondi tra un inserimento o una digitazione, l'impostazione verrà terminata e il display tornerà alla posizione di partenza.

a. Impostazione della lingua:

ENG: lingua Inglese, ESP: Lingua Spagnola - scegliere con le frecce

"(ENG) ESP" **<Ñ>** oppure **<D>**

digitare **** per passare alla impostazione successiva:

b. Impostazione del contrasto LCD:

0: Chiarissimo, 1: Chiaro, 2: Scuro, 3: Scurissimo.

"LCD CONTRAST" **** **" 0 "** **<Ñ>**
oppure **<D>** ****

c. Per impostare Data e Ora :

"SET TIME" **** **<Ñ>** oppure **<D>**
(ora) ****

<Ñ> oppure **<D>** (minuti) ****

<Ñ> oppure **<D>** (mese) ****

<Ñ> oppure **<D>** (giorno) ****

d. Per impostare Codice LDS (Lunga Distanza):

"SET LDS CODE" **** **" - "** **<Ñ>**
oppure **<D>** ****

e. Per impostare il prefisso locale dell'utilizzatore :

"SET AREA CODE" **** **" - - -"**
<Ñ> oppure **<D>** ****

f. Per impostare il sistema orario:

"HOUR DISPLAY" **** **"(12) 24"**
<Ñ> oppure **<D>** ****

g. Per impostare il tempo di flash :

Selezinare il tempo di flash secondo il vostro PTT.

"SET FLASH TIME" **** **"(600) 300 100"** **<Ñ>** oppure **<D>** ****

h. Per impostare a TONI o IMPULSI :

"SET TONE/PULSE" **** **"(TONE) PULSE"** **<Ñ>** oppure **<D>** ****

Quando viene scelta la selezione a impulsi, si può scegliere la pulsazione 40:60 o 33:66

"MBR (40:60) 33:66" **<Ñ>** oppure **<D>** **** **" PPS (10)20 "** **<Ñ>** oppure **<D>** ****

i. Per selezionare il tempo di pausa :

Selezinare il tempo di pausa secondo il vostro sistema PABX oppure lasciarlo a **"3,6 SEC"**.

"SET PAUSE TIME" **** **" (3,6 SEC) 1 sec "** **<Ñ>** oppure **<D>** ****

j. Per impostare il periodo di flash

dell'indicatore **NEW MESSAGE**.

“LED FLASH PERIOD” . . “OFF 1 2 (4) 8” <N> oppure <D>

Esempio : Se selezionate “4”, significa che l'indicatore **NEW MESSAGE** s'illuminerà ogni 4 secondi. Quando selezionate “OFF”, l'indicatore **NEW MESSAGE** non s'illuminerà mai.

B. ISTRUZIONI OPERATIVE

Informazioni delle chiamate ricevute

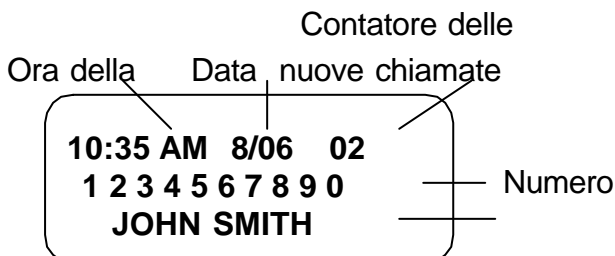
- Quando arriva una chiamata, il display visualizzerà la data e l'ora della chiamata, il numero telefonico e il nome del chiamante se è memorizzato.
- Se non c'è risposta alla chiamata, dopo 20 secondi, il display tornerà alla posizione di standby .
- Ogni memorizzazione delle chiamate in arrivo è fatta in ordine cronologico.

Messaggio sul display :

Diversi messaggi vengono visualizzati sul display per indicare lo stato del riconoscimento del chiamante :

a. Nome e numero del chiamante:

Se è stato memorizzato il nome ed il numero del chiamante, all'arrivo della chiamata, il display visualizzerà le informazioni come mostrato nel seguente riquadro :



Nota:

il nome del chiamante è visibile solo se la funzione è prevista dal Gestore del Servizio.

b. Chiamate private

Se il chiamante ha inserito la funzione di blocco del proprio numero, display

visualizzerà:

“PRIVATE CALL” (ENG)
 “ORIGEN PRIVADO” (ESP)

c. Chiamante sconosciuto

Se la chiamata proviene da un'area dove il servizio di riconoscimento del chiamante non è ancora attivo o limitato dal Network Lunga Distanza, il display visualizzerà:

“OUT OF AREA” (ENG)
 “ORIGEN DESCON” (ESP)

d. Orologio a tempo reale

Se il telefono è a riposo, il display visualizzerà l'ora e la data attuale ed il totale delle nuove chiamate ricevute.

e. Segnalazione di ripetizione di chiamata

Se viene ricevuta una chiamata precedentemente memorizzata, il display visualizzerà l'icona “REPEAT” e la data dell'ultima chiamata registrata.

f. Indicazione di errori di linea (trasmissione)

In alcuni casi, le informazioni sull'identificazione del chiamante inviate dal gestore telefonico possono avere errori nella trasmissione. In questo caso, il display visualizzerà:

“ LINE ERROR” (ENG)
 “ ERROR DE LINEA ” (ESP)

g. Indicazione di nuova chiamata

Se non avete risposto ad una nuova chiamata, l'indicatore **NEW MESSAGE** si illuminerà e sul display apparirà l'icona “NEW ” e successivamente apparirà il numero complessivo delle chiamate non risposte.

h. Memoria in entrata ed in uscita

- Questo dispositivo vi permette di registrare 50 chiamate in entrata e 20 in uscita in ordine temporale.
- Quando la memoria è piena, la nuova registrazione andrà a sovrapporsi alla prima registrata (FIFO).
- Lettura per scorrimento delle chiamate**

in uscita:

Per visualizzare le chiamate in uscita, digitare <PAGE>, poi digitare <N> oppure <D> per la ricerca. Quando le chiamate superano 13 cifre, digitare <FLASH> per leggere le ultime 3, se ci sono.

4. Lettura per scorrimento delle chiamate in entrata:

Per visualizzare le chiamate in entrata, digitare <N> oppure <D> per la ricerca. Quando le chiamate superano 13 cifre, digitare <FLASH> per leggere le ultime 3, se ci sono.

(Nota : il display ha 13 caratteri e la memoria delle chiamate ha 16 caratteri.)

Messaggio in attesa e rintracciamento

Se avete sottoscritto il servizio di Voice Mailbox, il led **NEW MESSAGE** e l'icona "MSG" (oppure "☒") sul display s'illuminerà per indicare che nel Voice Mailbox, sono in attesa dei messaggi.

Per leggere i messaggi :

1. Usare <N> oppure <D>
2. Quando avete letto tutti i messaggi l'icona "MSG" si cancellerà e l'indicatore **NEW MESSAGE** tornerà ad off.

Cancellazione delle memorie dell'identificatore del chiamante**a. Cancellazione di una singola chiamata registrata**

1. Usare <N> oppure <D> per ricercare la chiamata memorizzata che volete cancellare.
2. Spingere velocemente per 2 volte .Dopo la cancellazione, il display visualizzerà la successiva chiamata registrata.

b. Cancellazione di tutte le chiamate registrate

1. Usare <N> oppure <D> per entrare nelle registrazioni dell'identificatore del chiamante.
2. Tenere pigiato per almeno 7 secondi il tasto ..
3. Quando sul pannello LCD apparirà il

seguito messaggio :

" **END OF LIST** " (ENG)

" **FIN DE LISTA** " (ESP)

ciò indicherà che tutte le registrazioni dell'identificazione del chiamante sono state cancellate.

Richiamata

Questa procedura vi permette di richiamare automaticamente i numeri ricevuti memorizzati dall' identificatore del chiamante.

1. Usare <N> oppure <D> per ricercare il numero che si vuole richiamare.
2. Digitare <CALL BACK>, il numero desiderato apparirà sul display e la chiamata viene effettuata automaticamente.
3. Si può parlare sia con la cornetta che con il vivavoce.

Memorizzare i numeri ricevuti nei tasti di memoria

Si possono memorizzare i numeri ricevuti con l'identificatore del chiamante nei tasti di memoria con la seguente procedura:

1. Usare <N> oppure <D> per ricercare il numero desiderato.
2. Digitare <STORE>.
3. Selezionare il tasto di memoria desiderato da <M1> a <M10> (Memoria diretta), oppure premere <PAGE> e poi selezionare il tasto di memoria da <0> a <9> (Memoria indiretta).

Segnalazione di Batteria scarica

- Quando la batteria sta per scaricarsi, una icona "**Low Battery**" apparirà sul display ed è importante sostituire subito le batterie per non perdere le programmazioni effettuate.
- Quando si sostituisce la batteria è necessario lasciare sollevata la cornetta o collegare il telefono ad un alimentatore esterno per evitare che la memoria si cancelli.

FUNZIONI DEL TELEFONO

Fare una chiamata

1. Alzare la cornetta o attivare il vivavoce.
2. Digitare il numero di telefono desiderato, o richiamarlo in memoria o usare la ripetizione dell'ultimo numero.

Usare il vivavoce

1. Digitare <SPEAKER>.
2. Digitare il numero di telefono desiderato.
3. Quando il chiamato risponde iniziare la conversazione con il vivavoce oppure sollevare la cornetta.
4. Alla fine della conversazione chiudere la cornetta o premere di nuovo <SPEAKER>.

Nota:

Se si intende passare in vivavoce quando è sollevata la cornetta, spingere <SPEAKER> e riagganciare la cornetta.

Memorizzare e richiamare 10 memorie dirette o 10 indirette

a. Memorizzare

1. Tenere la cornetta chiusa e premere <STORE>.
2. Inserire il numero di telefono desiderato, poi premere di nuovo <STORE>.
3. Selezionare il tasto di memoria desiderato da <M1> a <M10> (Memoria Diretta) o premere <PAGE> poi selezionare i tasti da <0> a <9> (Memoria Indiretta).

b. Richiamo di un numero in memoria

1. Alzare la cornetta o attivare il vivavoce.
2. Digitare da <M1> a <M10> oppure premere <PAGE>, poi selezionare da <0> a <9> per ricercare il numero desiderato.

Nota:

I nuovi numeri telefonici possono essere inseriti e memorizzati direttamente sopra le precedenti memorie.

Usare la funzione di Pausa / Ripetizione

- Alzare la cornetta o premere

<SPEAKER> e <P.REDIAL>, sarà automaticamente richiamato l'ultimo numero di telefono digitato.

- In tutti gli altri casi premere <P.REDIAL> significa memorizzare un tempo di pausa tra una cifra e l'altra per il servizio PABX & banking.

Usare la funzione di Flash

Il FLASH vi permette di accedere ai servizi per chiamate speciali offerto dal Gestore del servizio o PABX. Esempio :

1. Premere <FLASH> per deviare da una chiamata corrente ad una in uscita.
2. Premere <FLASH> di nuovo per tornare alla chiamata originale.

Nota:

Se la compagnia telefonica non offre questi servizi speciali e il tasto <FLASH> viene spinto accidentalmente, la chiamata in corso sarà disconnessa.

Parcheggiare una chiamata

E' possibile parcheggiare una conversazione inviando in linea una musica di attesa:

1. Spingere <HOLD> e si può mettere la cornetta nel suo gancio.
2. Per riprendere la comunicazione occorre alzare la cornetta oppure premere il tasto <HOLD> di nuovo se la cornetta non è stata riposta nella suo alloggio.

Regolazione del volume dello squillo

Selezionare il volume Alto (HI), medio (MI) oppure basso (LO) spostando il cursore della regolazione del volume, posto nella parte posteriore.

Regolazione del volume vivavoce

Il volume del vivavoce può essere regolato con l'apposito potenziometro nella parte destra del telefono.